



ACube

Charte de développement



Version 1.3 du 22/02/2010

Etat : Validé

SUIVI DES MODIFICATIONS

Version	Rédaction	Description	Vérification	Date
1.0	G. Pasquereau	Initialisation		08/03/07
1.1	S. Péguet	Intégration des remarques		11/03/07
1.3	JP. Wilsch	Mise à jour documents de référence		19/02/10



SOMMAIRE

1	CHARTE DE DEVELOPPEMENT DE LA FILIERE DE DEVELOPPEMENT ACUBE	4
1.1	Norme de réalisation Internet d'un client léger	4
1.2	Norme de réalisation Internet d'un client riche	4
1.3	Norme de développement SQL.....	5
1.4	Règles de développement ACube	5

DOCUMENTS DE REFERENCE

Version	Titre
3.1	Norme de réalisation Internet d'un client léger
3.1	Norme de réalisation Internet d'un client riche
1.1	Norme de développement SQL
1.2	Règles de développement ACube
1.4	Normes de développement Quartz
1.1	Normes de développement Jasper

1 CHARTE DE DEVELOPPEMENT DE LA FILIERE DE DEVELOPPEMENT ACUBE

La charte de développement de la filière de développement ACube s'appuie sur les documents normatifs suivants dans leur version en cours :

- Norme de réalisation Internet d'un client léger,
- Norme de réalisation Internet d'un client riche,
- Norme de développement SQL,
- Règles de développement ACube,
- Normes de développement Quartz,
- Normes de développement Jasper.

1.1 NORME DE REALISATION INTERNET D'UN CLIENT LEGER

Ce document présente l'ensemble des normes de réalisation pour les applications Internet. Il a pour vocation d'aider l'équipe projet à déterminer rapidement et sans risque les solutions techniques pour la réalisation des interfaces graphiques sur client léger.

L'ensemble de ces normes a pour leitmotiv de suivre les recommandations du consortium W3C pour pouvoir garantir une conformité sur les standards appliqués par les éditeurs de navigateur.

Ces normes détaillent donc le cadre d'utilisation des langages suivants :

- (X)HTML ;
- CSS ;
- JavaScript et DOM W3C HTML ;
- Plugins (Applet et Flash).

1.2 NORME DE REALISATION INTERNET D'UN CLIENT RICHE

Ce document présente l'ensemble des normes de réalisation pour les applications Internet basées sur le client riche. Il a pour vocation d'aider l'équipe projet à déterminer rapidement et sans risque les solutions techniques pour la réalisation des interfaces graphiques sur client riche.

L'ensemble de ces normes a pour leitmotiv de suivre les recommandations du consortium W3C pour pouvoir garantir une conformité d'application des standards appliqués par les éditeurs de navigateur.

Ces normes détaillent donc le cadre d'utilisation des langages suivants :

- XML, DTD et XSD ;
- DOM W3C XML (JavaScript) ;
- AJAX.

1.3 NORME DE DEVELOPPEMENT SQL

Ce document présente l'ensemble :

- des règles de nommage des différents objets et éléments SQL utilisés par un serveur de base de données ;
- des normes de réalisation et de bonnes pratiques pour les développements SQL.

L'ensemble de ces normes a pour leitmotiv de suivre la norme ISO/IEC SQL-2003 pour pouvoir garantir une conformité d'application des standards appliqués par les éditeurs de SGBD.

1.4 REGLES DE DEVELOPPEMENT ACUBE

Ce document recense les normes, standards et conventions à appliquer lors des développements ACube, pour la partie J2EE et pour la partie Client Riche. Ce document étant fortement lié aux technologies utilisées, certaines parties peuvent être amenées à évoluer.

Ces règles traitent en détail des normalisations suivantes :

- Pour la partie J2EE :
 - Noms des packages, fichiers, classes, méthodes, DAOs, variables, constantes et livrables ;
 - Taille limite des éléments (fichiers, méthodes, lignes, nombre d'arguments...) ;
 - Organisation du code (encoding, lignes vides, caractère espace, indentation, retour à la ligne...) ;
 - Organisation d'un fichier source JAVA (package et import, commentaires de début, déclaration de classe et d'interface...) ;
 - Commentaires (balises JavaDoc, entête de classe, entête de méthode, entête d'attribut, corps de méthode, commentaires d'implémentation...) ;
 - Instructions (simples, imbriquées, « return », blocs...) ;
 - Bonnes pratiques J2EE.
- Pour la partie client riche :
 - Noms de fichier, de fonction et de balise ;
 - Organisation du code (encoding, lignes vides, caractère espace, indentation, retour à la ligne...) ;
 - Commentaires (balises JSDoc, entête de fichier, entête de fonction, corps de fonction, commentaires d'implémentation, commentaires HTML...).