



Hornet

Guide de migration d'une application Acube vers Hornet



Version 1.1 du 04/04/2012

Etat : Rédaction

SOMMAIRE

| | |
|---|----------|
| SUIVI DES MODIFICATIONS | 2 |
| SOMMAIRE | 3 |
| TABLEAUX | 3 |
| FIGURES | 3 |
| 1 INTRODUCTION | 4 |
| 2 MIGRATION | 5 |
| 2.1 Motivation et Principe de migration | 5 |
| 2.2 Processus général | 5 |
| 2.3 Recensement des impacts et changements côté client | 5 |
| 2.4 Recensement des impacts côté serveur | 6 |
| 2.5 Création de la structure et des modeles de page cliente | 6 |
| 2.6 Mise à jour de la structure du projet serveur | 6 |

TABLEAUX

Aucune entrée de table d'illustration n'a été trouvée.

FIGURES

Aucune entrée de table d'illustration n'a été trouvée.

DOCUMENTS DE REFERENCE

| Version | Titre |
|---------|-------|
| | |
| | |
| | |

1 INTRODUCTION

Ce guide de migration présente les grandes étapes et principes d'une migration d'application Acube vers Hornet.

Hornet est un Framework, un outillage, une méthodologie qui permet de réaliser efficacement des applications Web accessibles (conformes au RGAA niveau AA) et performantes.

Hornet est composé de plusieurs parties :

- Hornet client pour les parties CSS et JavaScript sur les postes et navigateurs, Hornet client s'appuie sur la bibliothèque de composants éprouvés « Yahoo User Interface Toolkit » (YUI).
- Hornet server pour faciliter le développement java côté serveur,
- D'une application Showroom présentant les possibilités de Hornet :
 - Avec un Catalogue de composants :
 - Les composants Hornet : onglet, formulaire, menu horizontal, tableau, agenda
 - Et un tableau de correspondance entre composants Acube et Hornet
 - Les thèmes graphiques :
 - Une présentation du thème Internet
 - Une présentation du thème Intranet
 - Une présentation du thème Intranet "Diplonet"

Dans la suite de ce document, FRED 2 désigne les versions 2.x du Framework ergonomique FRED ACube, et LISE 3 désigne les versions 3.x du Framework LISE ACube.

Le remplacement de Acube par Hornet apporte des solutions et des améliorations sur des points tels que l'accessibilité, l'ergonomie ou encore la facilité de développement.

2 MIGRATION

2.1 MOTIVATION ET PRINCIPE DE MIGRATION

Il y a plusieurs motivations possibles pour une migration vers Hornet comme :

- Disposer d'une application avec nouvelle IHM moderne,
- Satisfaire des exigences d'accessibilité,
- Ajouter des fonctionnalités à des écrans Acube existants.

La migration d'une application Acube FRED2 et LISE 3 vers Hornet peut se faire partiellement ou totalement.

Cependant vu les exigences d'accessibilité et la structure des applications FRED2, la coexistence d'Hornet et FRED2 au sein d'une application n'est pas souhaitable.

Dans la plupart des cas, la migration d'Hornet implique une refonte totale de la partie présentation d'une application.

Il est toujours possible de migrer partiellement une application ou d'utiliser Hornet et FRED2 dans une même page, mais ces cas doivent faire l'objet d'une étude spécifique.

2.2 PROCESSUS GENERAL

Le processus général d'une migration est :

- Recensement des impacts et des changements côté client,
- Recensement des impacts côté serveur,
- Création de la structure et des modèles des pages clientes,
- Mise à jour de la structure de la partie serveur,
- Vérification de fonctionnement et de non régression.

2.3 RECENSEMENT DES IMPACTS ET CHANGEMENTS COTE CLIENT

Ce recensement consiste à lister les impacts de l'utilisation d'Hornet à la place de FRED.

Hornet permet plus de souplesse sur les ergonomies des applications, par exemple :

- Les menus ne sont plus obligatoirement à gauche de la page, et peuvent être situés à l'horizontal sous l'entête,
- Il est possible d'afficher des fenêtres de dialogue modales,
- Le tableau éditable à la FRED2 est remplacé par deux pages, le tableau et le formulaire d'édition.

Il faut également s'assurer qu'aucune règle de gestion décrite dans les spécifications ne soit effectuée uniquement au sein de la partie cliente. Si le cas s'avère être présent, le plan de test de l'application doit impérativement contenir les cas permettant de tester ces règles de gestion avec la version Hornet.

2.4 RECENSEMENT DES IMPACTS COTE SERVEUR

Côté serveur, les impacts concernent essentiellement la construction des pages HTML et les flux de données.

Avec Hornet, les pages HTML sont générées côté serveur (JSP) et contiennent les données. La présentation et l'affichage sont contrôlés par des feuilles de styles CSS.

Avec FRED2, les pages HTML contiennent uniquement la présentation et les données sont échangées avec le serveur via des flux XML et des requêtes Ajax.

Dans le cas où votre application est basée sur LISE 2, la mise en œuvre d'Hornet client nécessitera probablement une réécriture complète des classes actions et des flux associés et la migration du code serveur vers Hornet serveur.

2.5 CREATION DE LA STRUCTURE ET DES MODELES DE PAGE CLIENTE

Avec Acube, le « layout » des pages de l'application est effectué à l'aide du « frameset » de FRED 2.

Avec Hornet, il est réalisé à l'aide de JSP et Apache Tiles.

Cette étape consiste à supprimer l'ensemble de la partie cliente liée à FRED 2 (soit le contenu du répertoire « Client ») et créer les modèles Tiles équivalents.

Hornet Server inclut des Taglib Struts 2 pour faciliter la création de page fonctionnant avec Hornet client, ces Taglib sont à privilégier dans les JSP.

2.6 MISE A JOUR DE LA STRUCTURE DU PROJET SERVEUR

Côté serveur, les mises à jour concernent :

- La gestion des dépendances est faite avec Ivy :
 - Il faut dans un premier temps, supprimer le contenu du répertoire « lib » puis ajouter la librairie propre à Ivy.
 - Pour la mise en place et l'utilisation d'Ivy, il faut se référer au guide de migration et au guide de développement Ivy.
- L'ajout de Tiles comme plugin Struts pour la factorisation des pages HTML.
 - Une modification de la configuration Struts est requise afin d'y inclure Tiles. De plus, d'autres fichiers de configuration tels que « struts-tiles.xml » et « tiles-config.xml » seront nécessaires.

Pour ces changements, le plus simple est de créer un nouveau projet Hornet server et de comparer avec le projet à migrer.

FIN DU DOCUMENT